

## 玩具谜题

### 【问题描述】

小南有一套可爱的玩具小人，它们各有不同的职业。

有一天，这些玩具小人把小南的眼镜藏了起来。小南发现玩具小人们围成了一个圈，它们有的面朝圈内，有的面朝圈外。如下图：



这时 singer 告诉小南一个谜题：“眼镜藏在我左数第 3 个玩具小人的右数第 1 个玩具小人的左数第 2 个玩具小人那里。”

小南发现，这个谜题中玩具小人的朝向非常关键，因为朝内和朝外的玩具小人的左右方向是相反的：面朝圈内的玩具小人，它的左边是顺时针方向，右边是逆时针方向；而面向圈外的玩具小人，它的左边是逆时针方向，右边是顺时针方向。

小南一边艰难地辨认着玩具小人，一边数着：

“singer 朝内，左数第 3 个是 archero

“archer 朝外，右数第 1 个是 thinker。

“thinker 朝外，左数第 2 个是 writer。

“所以眼镜藏在 writer 这里！”

虽然成功找回了眼镜，但小南并没有放心。如果下次有更多的玩具小人藏他的眼镜，或是谜题的长度更长，他可能就无法找到眼镜了。所以小南希望你写程序帮他解决类似的谜题。这样的谜题具体可以描述为：

有  $n$  个玩具小人围成一圈，已知它们的职业和朝向。现在第 1 个玩具小人告诉小南一个包含  $m$  条指令的谜题，其中第  $i$  条指令形如“左数/右数第  $S_i$  个玩具小人”。你需要输出依次数完这些指令后，到达的玩具小人的职业。

### 【输入格式】

输入的第一行包含两个正整数  $n, m$ ，表示玩具小人的个数和指令的条数。

接下来  $n$  行，每行包含一个整数和一个字符串，以逆时针为顺序给出每个玩具小人的朝向和职业。其中 0 表示朝向圈内，1 表示朝向圈外。保证不会出现其他的数。字符串长度不超过 10 且仅由小写字母构成，字符串不为空，并且字符串两两不同。整数和字符串之间

用一个空格隔开。

接下来  $m$  行，其中第  $i$  行包含两个整数  $a_i, S_i$ ，表示第  $i$  条指令。若  $q = 0$ ，表示向左数  $S_i$  个人；若  $a_i = 1$ ，表示向右数  $S_i$  个人。保证  $a_i$  不会出现其他的数， $1 < S_i < n$ 。

**【输出格式】**

输出一个字符串，表示从第一个读入的小人开始，依次数完  $m$  条指令后到达的小人的职业。

**【样例 1 输入】**

```
7 3
0 singer
0 reader
0 mengbier
1 thinker
1 archer
0 writer
mogician
0 3
II
0 2
```

**【样例 1 输出】**

```
writer
```

**【样例 1 说明】**

这组数据就是【题目描述】中提到的例子。

**【样例 2 输入】**

```
10
1 c
0 r
0 P
1 d
1 e
1 m
1 t
1 y
1 u
0 v
1 7
11
1 4
0 5
0 3
0 1
1 6
1 2
0 8
0 4
```

【样例 2 输出】

y

【子任务】

子任务会给出部分测试数据的特点。如果你在解决题目中遇到了困难，可以尝试只解决一部分测试数据。

每个测试点的数据规模及特点如下表：

测试点	$n$	$m$	全朝内	全左数	$s_i = 1$	职业长度为1
1	= 20	= 10 <sup>3</sup>	√	√	√	√
2			×			
3			√	×		
4			×			
5			√	√	×	
6			×			
7			√	×		
8			×			
9			√	√	√	
10			×			
11			√	×		
12			×			
13			√	√	×	
14			×			
15			√	×		
16			×			
17	= 10 <sup>5</sup>	= 10 <sup>5</sup>	√	√	×	×
18			×			
19			√	×		
20			×			

其中一些简写的列意义如下：

- 全朝内：若为“K”，表示该测试点保证所有的玩具小人都朝向圈内；
- 全左数：若为“K”，表示该测试点保证所有的指令都向左数，即对任意的  $1 < i < m, a = 0$  ；
- $s_i = 1$  :若为“K”，表示该测试点保证所有的指令都只数 1 个，即对任意的  $1 < i < m, s_i = 1$  ；
- 职业长度为 1: 若为“K”，表示该测试点保证所有玩具小人的职业一定是一个 长度为 1 的字符串